

SOUL CALIBUR V



Plazas: 32

DESARROLLO DEL TORNEO

- **Debido al tiempo limitado disponible** el torneo será en formato de eliminatoria simple.
- Se dividirá a los participantes en 4 grupos de 8 personas.
- Las eliminatorias serán al mejor de 3, las semifinales al mejor de 5 y la final al mejor de 7. En caso de falta de tiempo por retraso en la hora de comienzo las eliminatorias serán a un solo combate.

CONFIGURACIÓN Y NORMAS DE TORNEO

- El modo de juego será Modo Desconectado > Combate VS
- Temporizador: 60
- Número de *rounds*: 3
- Todos los personajes disponibles excepto Algol, Danpierre y personalizables.
- Se permite cambiar de personaje entre las distintas fases del torneo.
- En las semifinales y en la final se permitirá al perdedor cambiar de personaje una vez.
- Cada jugador tiene derecho a configurar los controles ANTES de cada combate. En el momento en el que empiece el combate, no podrá hacerlo.
- Antes de cada combate, se probarán los controles para confirmar que son correctos.
- No se permitirá pausar el juego bajo ningún motivo. Se le dará un aviso al infractor, al segundo aviso quedará descalificado.
- La elección de escenario y BGM serán aleatorios.
- **Alicante Otaku se reserva el derecho de modificar la normativa para garantizar el transcurso correcto del torneo.**