

Hearthstone

Plazas: 32

DESARROLLO DEL TORNEO

- El torneo tendrá lugar el 18 de octubre de 2018 entre las 17.00h y 22.00h en las Aulas Outbox de Alicante.
- Las inscripciones se realizarán online en <https://goo.gl/Fufs9c> y se confirmarán presencialmente entre las 17.00h y las 17.30h. Las plazas libres o no confirmadas podrán ser solicitadas presencialmente.
- Los participantes deberán traer su ordenador o móvil con el juego ya instalado, la organización proporcionará el acceso a internet mediante Wi-Fi.
- **Debido al tiempo limitado disponible** el torneo será eliminatoria simple la primera ronda y octavos.
- En los cuartos de final y las semifinales se jugarán al Bo3. La final se jugará a Bo5.
- Se dividirá a los participantes en 4 grupos de 8 personas de forma aleatoria.
- El límite de tiempo por partida son 25 minutos.
- El ganador del torneo obtendrá un vale regalo de 50€ a gastar en la tienda Ateneo Cómics.

CONFIGURACIÓN Y NORMAS DE TORNEO

- Están permitidas todas las clases, mazos y cartas.
 - Sólo se podrá usar una baraja por cada héroe y no podrá modificarse durante el torneo. **Las barajas deberán estar configuradas antes del torneo.**
 - El modo de juego en eliminatoria simple, Bo3 y Bo5 será versus 1 vs 1 en formato Standard.
 - En eliminatoria simple cada participante baneará una clase y luego seleccionará la clase con la que jugará esa partida.
 - En Bo3 y Bo5 se jugará con la modalidad "Last Hero Standing". El que pierda una partida de la serie debe cambiar la clase mientras que el oponente tendrá que mantener la baraja jugada.
 - En Bo3 antes de la primera partida se baneará una clase y se seleccionarán 3 clases a jugar entre las disponibles.
 - En Bo5 antes de la primera partida se baneará una clase y se seleccionarán 4 clases a jugar entre las disponibles. En caso de que deba disputarse la quinta partida los participantes podrán seleccionar cualquiera de las 4 clases inicialmente seleccionadas.
 - En caso de empate por muerte de ambos participantes en eliminatoria simple, ganará el participante que haya jugado la carta que haya provocado este resultado.
 - En caso de empate por muerte de ambos participantes en Bo3 o Bo5, contará como partida perdida para ambos participantes y no podrán usar la clase con la que se ha jugado esa partida.
 - En caso de que se acabe el tiempo antes de la resolución de una partida, ganará el participante con más vidas.
- **Alicante Otaku se reserva el derecho de modificar la normativa para garantizar el transcurso correcto del torneo.**