

## Desarrollo del torneo

- El torneo tendrá lugar el 29 de diciembre de 2018 entre las 11.30h y 14.30h en el edificio municipal El Claustro (C/ Labradores 6, Alicante).
- Los participantes deberán tener o ser mayores de 3 años.
- Las inscripciones se realizarán de forma presencial entre las 11.00h y las 11.30h, momento en el cual se pagarán los 2€ de inscripción. Se ruega puntualidad ya que a las 11.30h se cerrarán las inscripciones y empezará el torneo.
- Los socios de la Asociación Juvenil Alicante Otaku podrán pre-inscribirse (máximo de 10 plazas) y tendrán preferencia en la inscripción presencial.
- La organización pondrá a disposición del participante un mando Wii Mote y un Nunchuck para que haga uso durante el torneo. No obstante, el jugador puede traer su propio mando de Gamecube con el correspondiente conector de Wii U, mando Classic, accesorios de volante, Wii Mote y Nunchuck.
- El sonido se escuchará mediante los altavoces integrados de la televisión. Los *headset* no están permitidos.
- El torneo será de un solo *bracket* y todas las rondas serán eliminatoria simple salvo las semifinales y la final que serán en copias elegidas por sorteo.
- Se dividirá a los participantes en 8 grupos de 4 personas de forma aleatoria.

## Configuración y normas de torneo

- Se podrá elegir cualquier personaje y configuración de vehículo para el torneo (DLC Animal Crossing y The Legend of Zelda incluidos). Se recomienda tener pensada la configuración antes de la hora de la elección ya que pondremos un límite de tiempo para ésta. Se permite cambiar de personajes entre rondas pero no en medio de una copa.
- Configuración:
  - Modo VS a 4 jugadores.
  - Dificultad: 150cc.
  - Objetos: todos permitidos salvo el caparazón azul.
  - Escenarios: Estadio Mario Kart para la primera ronda, Pradera Mu-Mu para la segunda ronda y copias elegidas por sorteo para la semifinal y final.
  - Pausa: desactivada.
- El lado en el que el jugador se sitúe y el mando que le corresponda vendrá determinado por su posición en el *bracket*.
- Los dos jugadores que ocupen primer y segundo puesto de cada serán aquellos que pasen a la siguiente ronda.

- En caso de empate en las Copas podrán jugarse más rondas, añadiéndose la nueva puntuación a la anterior.
- El *coaching* no está permitido.
- Los organizadores podrán pedir que una carrera pueda repetirse debido a circunstancias excepcionales como podrían ser bugs o imprevistos que puedan afectar a la jugabilidad.
- Si se detecta que algún participante está haciendo trampas, éste será inmediatamente expulsado del torneo y su contrincante pasará a la siguiente ronda.
- Las muestras de falta de deportividad continuada por parte de los participantes podrá ser motivo de expulsión del torneo.
- Los jugadores que falten al respeto, insulte, amenacen, intimiden y/o agredan a otros jugadores o a la organización serán inmediatamente expulsados del torneo y del evento.
- Si alguna persona ajena al torneo interviene y causa molestias a los jugadores o a la organización será expulsada del evento.

## PREMIOS

### **PRIMER PREMIO:**

- 70% de las inscripciones.

### **SEGUNDO PREMIO:**

- 30% de las inscripciones.

**Alicante Otaku se reserva el derecho de modificar la normativa para garantizar el correcto transcurso del torneo.**