



Desarrollo del torneo

- El torneo tendrá lugar el 29 de diciembre de 2018 entre las 11.30h y 14.30h en el edificio municipal El Claustro (C/ Labradores 6, Alicante).
- Los participantes deberán tener o ser mayores de 12 años.
- Las inscripciones se realizarán de forma presencial entre las 11.00h y las 11.30h, momento en el cual se pagarán los 2€ de inscripción. Se ruega puntualidad ya que a las 11.30h se cerrarán las inscripciones y empezará el torneo.
- Los socios de la Asociación Juvenil Alicante Otaku podrán pre-inscribirse (máximo de 10 plazas) y tendrán preferencia en la inscripción presencial.
- La organización pondrá a disposición del participante un *Dualshock 4* oficial de Sony para que haga uso durante el torneo. No obstante, el jugador puede traer su propio mando *Dualshock 4*.
- El sonido se escuchará mediante los altavoces integrados de la televisión. Los *headset* no están permitidos debido a la limitación de puertos USB.
- El torneo será eliminatoria y todas las rondas serán Bo1, salvo las semifinales a Bo3 y la final a Bo5.
- Se dividirá a los participantes en 4 grupos de 8 personas de forma aleatoria.

Configuración y normas de torneo

- La expansión Road To Boruto no estará disponible.
- Todos los personajes y escenarios que no pertenezcan a la expansión Road To Boruto estarán desbloqueados y serán seleccionables.
- Configuración:
 - Combate libre por equipos.
 - Timer: 99 segundos.
 - Elección de escenario: aleatoria.
 - Rondas: 2.
- El lado en el que el jugador se sitúe vendrá determinado por su posición en el *bracket*.
- En caso de doble K.O. el combate será repetido bajo las mismas condiciones (mismos personajes y escenario).

- En la semifinal y la final, el perdedor tendrá la posibilidad de cambiar su composición de equipo de una partida a otra, el ganador se mantendrá con el equipo anterior.
- El *stalling* o cualquier otra forma de retrasar una partida no está permitido. Si se observa este comportamiento se dará un primer aviso, si la conducta persiste será expulsado del torneo y su contrincante pasará a la siguiente ronda.
- El *coaching* no está permitido.
- Pausar la partida a propósito o de forma accidental podrá conllevar la expulsión del participante del torneo.
- Los organizadores podrán pedir que un combate pueda repetirse debido a circunstancias excepcionales como podrían ser bugs o imprevistos que puedan afectar a la jugabilidad.
- Si se detecta que algún participante está haciendo trampas, éste será inmediatamente expulsado del torneo y su contrincante pasará a la siguiente ronda.
- Las muestras de falta de deportividad continuada por parte de los participantes podrá ser motivo de expulsión del torneo.
- Los jugadores que falten al respeto, insulte, amenacen, intimiden y/o agredan a otros jugadores o a la organización serán inmediatamente expulsados del torneo y del evento.
- Si alguna persona ajena al torneo interviene y causa molestias a los jugadores o a la organización será expulsada del evento.

PREMIOS

PRIMER PREMIO:

- 70% de las inscripciones.

SEGUNDO PREMIO:

- 30% de las inscripciones.

Alicante Otaku se reserva el derecho de modificar la normativa para garantizar el correcto transcurso del torneo.